

ТОМСКАЯ НОЧНАЯ ХОККЕЙНАЯ ЛИГА 25/26

Турнир: ТОМСКАЯ НОЧНАЯ ХОККЕЙНАЯ ЛИГА 25/26	Дата: 04.11.2025	
Место проведения: СК "КРИСТАЛЛ"	Начало: 21:45	Кол-во зрителей: 43

АВТОШКОЛА «АВТО-ВИРАЖ»			
№	Фамилия, Имя	Пз.	Иг.
33	Барков Егор	Нп	Нет
66	Борткевич Григорий	Нп	Да
92	Ведерников Алексей	Зщ	Да
13	Веретенников Борис	Нп	Да
40	Гуров Виктор	Нп	Да
37	Жогин Вадим	Нп	Да
50	Зудяев Владимир	Зщ	Да
9	Казаков Павел	Нп	Да
11	Корякин Сергей (К)	Нп	Нет
86	Лапин Антон	Нп	Нет
5	Максимов Алексей	Зщ	Нет
17	Нечетов Илья	Нп	Да
19	Орехов Сергей	Нп	Нет
77	Павлицкий Роман	Зщ	Нет
88	Потрикеев Дмитрий	Вр	Нет
7	Ралко Роман	Нп	Да
25	Санников Александр	Нп	Да
24	Свирин Виктор	Нп	Да
99	Семенов Сергей	Нп	Да
63	Толочев Константин	Нп	Да
8	Хромых Алексей	Нп	Нет
6	Шестаков Валерий	Зщ	Нет
20	Штенько Владислав	Вр	Нет

[illegible][illegible]

Тренер: _____ Подпись: _____

ЯНТАРЬ (АО «СХК»)			
№	Фамилия, Имя	Пз.	Иг.
65	Белинский Вячеслав	Вр	Нет
5	Воловод Александр	Зщ	Да
18	Воронцов Павел	Нп	Да
3	Вышегородцев Артем	Зщ	Да
24	Глазырин Андрей	Нп	Да
25	Губин Денис	Нп	Да
23	Деев Александр	Нп	Да
70	Деев Павел	Нп	Да
11	Еникеев Владимир	Нп	Да
89	Ермолаев Алексендер	Зщ	Да
85	Иванов Кирилл	Вр	Да
12	Ковалев Алексей	Нп	Да
26	Курбацкий Марк	Нп	Да
8	Малышев Егор	Зщ	Да
15	Михайлов Константин	Зщ	Да
17	Прокопьев Егор	Зщ	Нет
47	Прокопьев Максим (К)	Зщ	Да
19	Соловьев Станислав	Нп	Да
29	Чаусов Федор	Нп	Нет
8	Шмаков Олег	Нп	Нет

[illegible][illegible]

Тренер: _____ Подпись: _____

Время игры вратарей				Результат по периодам		1	2	3	ШБ	Общ.	ВРЕМЯ ИГРЫ	Начало	Окончание
Время	'А'	'Б'	Без вр.	Взятие ворот	'А'	'Б'					Тайм-аут 'А'		
00'00"	-	85	А		1	2	3	0	6		Тайм-аут 'Б'		
54'00"	-	85	А	Штрафное время	'А'	'Б'	4	4	2	10	Секретарь игры		
					7	2	0		9				
				Судья времени игры									
				Судья информатор, статист									
Главный судья		Пилипенко Павел		Линейные судьи									
Главный судья				Замечание			Да / Нет / На обороте						
Подписи													

Уведомления представителей команд о подаче протеста: _____

Замечания Главного судьи и Инспектора по проведению игры: